

## 2. ELEMENTE DE MECANICĂ NEWTONIANĂ

Mecanica newtoniană studiază mișcarea corpurilor macroscopice ce se deplasează cu viteze mici în comparație cu viteza luminii, cauzele acestei mișcări precum și interacțiunile dintre corpuri.

### 2.1. Cinematică

#### 2.1.1. Definiții. Mărimi fundamentale

Cinematica, ca parte a mecanicii, studiază mișcarea corpurilor fără a lua în considerație cauzele care o determină. Ea ne arată cum se mișcă efectiv corpurile, furnizându-ne legile de mișcare.

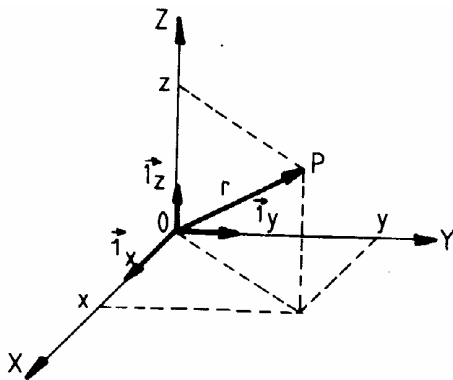


Fig. 2.1

Studiul mișcării unui corp presupune observarea unui obiect definit suficient de clar pentru a fi transsubiectiv, astfel încât toți subiecții să se poată referi în același mod la acesta. Pe de altă parte este necesar să se reducă, pe cât posibil, gradul de complexitate al obiectului de interes. Reducerea maximă a gradului de complexitate al unui obiect implică

reducerea tuturor aspectelor acestuia până la simpla lui prezență în spațiu, făcându-se abstracție inclusiv de extinderea spațială, respectiv de forma obiectului. Definim astfel **punctul material** ca prezență a corpului într-un punct geometric. În momentul în care facem acest lucru avem nevoie de un suport matematic care este **spațiul euclidian tridimensional**. În acest spațiu identificăm corpul material cu punctul geometric,  $P$ , respectiv cu **vectorul de poziție**  $\vec{r}$  al

acestui, adică cu ansamblul celor trei proiecții ale lui  $\vec{r}$  pe axele unui sistem de referință cartezian, pe care îl vom numi sistemul laboratorului (Fig. 2.1).

Avem nevoie de o mărime fundamentală, **lungimea**, pentru a fi capabili să discutăm configurația unui sistem, respectiv să precizăm pozițiile relative ale obiectelor, adică ale punctelor materiale.

Construcția cinematicii necesită însă introducerea unei a doua mărimi fundamentale, **timpul**. Devine astfel posibil studiul mișcării corpului, vectorul de poziție  $\vec{r}$  devenind o funcție vectorială de timp,  $\vec{r}(t)$ , descrisă de ansamblul celor trei funcții scalare  $x(t)$ ,  $y(t)$  și  $z(t)$ .

Din acest moment studiul cinematic al mișcării corpului se reduce la studiul matematic al funcției vectoriale  $\vec{r} = \vec{r}(t)$ .

### 2.1.2. Vectorul viteză

Datorită mișcării, corpul, considerat punct material, ocupă diferite poziții în spațiu. Curba care conține totalitatea pozițiilor succesive ocupate de un corp aflat în mișcare se numește **trajectorie**.

Fie  $\Gamma$  trajectoria punctului material,  $M_1$  și  $M_2$  două poziții ale acestuia la momentele  $t_1$  și  $t_2$ , definite de vectorii de poziție  $\vec{r}(t_1)$  și  $\vec{r}(t_2)$  și originea sistemului de referință  $O$  (Fig. 2.2).

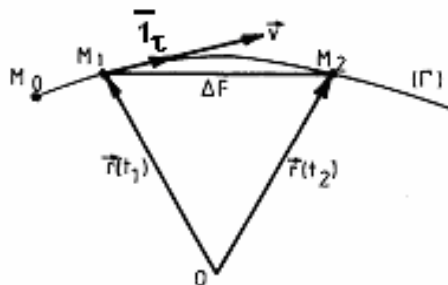


Fig. 2.2

Definim **viteza instantanee**  $\vec{v}$ , într-un punct oarecare al trajectoriei, ca limita spre care tinde raportul dintre  $\vec{r}(t_2) - \vec{r}(t_1)$  și  $t_2 - t_1$  atunci când  $t_2 \rightarrow t_1$ , respectiv:

$$\vec{v} = \lim_{t_2 \rightarrow t_1} \frac{\vec{r}(t_2) - \vec{r}(t_1)}{t_2 - t_1}. \quad (2.1)$$

Cum în sistemul de referință al laboratorului vectorul de poziție al punctului material:

$$\vec{r} = x\vec{1}_x + y\vec{1}_y + z\vec{1}_z, \quad (2.2)$$

este o funcție variabilă în timp:

$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{1}_x + y(t)\vec{1}_y + z(t)\vec{1}_z, \quad (2.3)$$

viteza  $\vec{v}$  va fi dată de:

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt}\vec{1}_x + \frac{dy}{dt}\vec{1}_y + \frac{dz}{dt}\vec{1}_z, \quad (2.4)$$

sau, utilizând o notație frecvent folosită  $\frac{df}{dt} = \dot{f}$ , aceasta se mai scrie:

$$\vec{v} = \dot{\vec{r}}(t) = \dot{x}(t)\vec{1}_x + \dot{y}(t)\vec{1}_y + \dot{z}(t)\vec{1}_z. \quad (2.5)$$

În ultimele două relații se evidențiază componentele vitezei față de referențialul cartezian, respectiv:

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \dot{x}, v_y = \frac{dy}{dt} = \dot{y}, v_z = \frac{dz}{dt} = \dot{z}. \quad (2.6)$$

Mișcarea punctului material poate fi descrisă și cu ajutorul coordonatei  $s$  care ne dă poziția corpului pe traiectoria  $\Gamma$  ca lungimea măsurată față de o origine arbitrară  $O'$  situată pe traiectoria  $\Gamma$ .

Coordonata  $s$  este o funcție scalară de timp,  $s = s(t)$ , derivata sa este tot un scalar și reprezintă mărimea vitezei pe traiectorie, adică:

$$v = \frac{ds}{dt}. \quad (2.7)$$

Dacă notăm cu  $\vec{1}_\tau$  versorul tangentei la traiectorie (Fig. 2.2), atunci:

$$\frac{d\vec{r}}{ds} = \vec{1}_\tau. \quad (2.8)$$

astfel că viteza  $\vec{v}$  se scrie:

$$\vec{v} = \frac{ds}{dt} \vec{1}_\tau. \quad (2.9)$$

Din ultima relație rezultă că vectorul viteză, definit în fiecare punct al traiectoriei și la orice moment de timp, este tangent la traiectoria punctului material, sensul fiind dat de sensul mișcării.

### 2.1.3. Vectorul accelerație

Vectorul **accelerație** la un moment de timp  $t$  este vectorul  $\vec{a}$  definit ca derivata vectorului viteză în raport cu timpul la momentul considerat:

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2}. \quad (2.10)$$

Componentele accelerației se obțin imediat:

$$\begin{aligned} a_x &= \frac{dv_x}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} = \ddot{x} \\ a_y &= \frac{dv_y}{dt} = \frac{d^2y}{dt^2} = \ddot{y} \\ a_z &= \frac{dv_z}{dt} = \frac{d^2z}{dt^2} = \ddot{z} \end{aligned} \quad (2.11)$$

Astfel vectorul accelerație se scrie:

$$\vec{a} = a_x \vec{1}_x + a_y \vec{1}_y + a_z \vec{1}_z = \ddot{x} \vec{1}_x + \ddot{y} \vec{1}_y + \ddot{z} \vec{1}_z. \quad (2.12)$$

În afară de sistemul de referință al laboratorului, pentru precizarea poziției unui punct material se definește și un sistem de referință propriu cu originea în punctul material și axele date de versorii  $\vec{1}_\tau$  și  $\vec{1}_n$ , unde  $\vec{1}_n$  este versorul normal la traiectoria  $\Gamma$  (Fig. 2.3) și orientat spre interiorul acesteia. Trebuie subliniat faptul că  $\vec{1}_\tau$  și  $\vec{1}_n$  sunt funcții de timp.

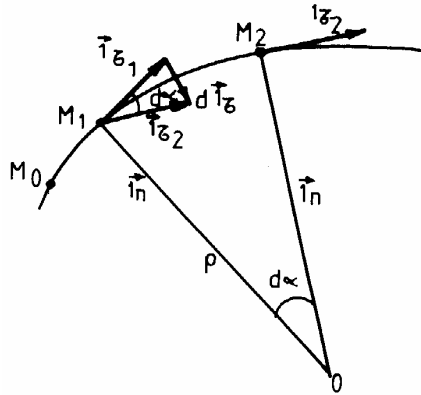


Fig. 2.3

Astfel, pornind de la relația (2.9), pe care o derivăm în raport cu timpul, expresia accelerației se scrie:

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2s}{dt^2} \vec{i}_t + \frac{ds}{dt} \frac{d\vec{i}_t}{dt} = \frac{d^2s}{dt^2} \vec{i}_t + \frac{ds}{dt} \frac{d\vec{i}_t}{dt} \vec{i}_n \quad (2.13)$$

unde conform Fig. 2.3 s-a operat substituția  $d\vec{i}_t = |d\vec{i}_t| \cdot \vec{i}_n$ .

Din Fig. 2.3, la limita  $t_2 \rightarrow t_1$ , avem:

$$d\alpha = |d\vec{i}_t| \quad \text{și} \quad ds = \rho d\alpha, \quad (2.14)$$

unde  $\rho$  este raza de curbură a traiectoriei în punctul considerat.

Introducând (2.13) în (2.12) și ținând seama de (2.7), avem:

$$\vec{a} = \frac{d^2s}{dt^2} \vec{i}_t + \frac{v^2}{\rho} \vec{i}_n. \quad (2.15)$$

Relația (2.14) reprezintă descompunerea accelerației după cele două direcții de interes: tangenta la curbă și normala la aceasta.

Componenta după direcția tangentei, numită **accelerație tangențială**, are mărimea  $a_t = \frac{d^2s}{dt^2}$  și sensul mișcării atunci când viteza crește și invers mișcării atunci când viteza scade.

Componenta după direcția normalei, numită **acelerație normală**, are modulul  $a_n = \frac{v^2}{\rho}$  și este totdeauna normală pe viteză, fiind orientată înspre concavitatea curbei (Fig. 2.4).

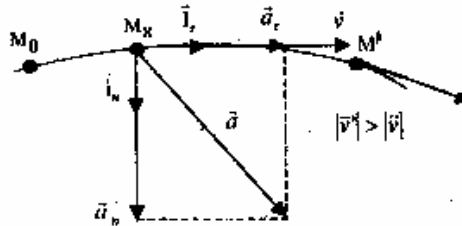


Fig. 2.4

#### 2.1.4. Mișcarea rectilinie

**Mișcarea rectilinie** este mișcarea a cărei traiectorie este o dreaptă. Dacă, de exemplu, traiectoria este paralelă cu axa  $Ox$ , parcursul  $s$  pe traiectorie este chiar coordonata  $x$ , iar mărimea vitezei și mărimea accelerației sunt:

$$v = \frac{dx}{dt}, \quad a = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2}, \quad (2.16)$$

Dacă mărimea vitezei este constantă, mișcarea este **uniformă**. Evident, pentru acest caz accelerația este nulă. Mișcarea cu accelerație constantă se numește **mișcare uniform variată**:

$$\bar{a} = \text{const.}$$

Legile acestei mișcări rezultă în urma integrării ecuațiilor (2.15):

$$\begin{aligned} v &= v_0 + at \\ x &= x_0 + v_0t + \frac{at^2}{2} \end{aligned} \quad (2.17)$$

unde constantele de integrare  $v_0$  și  $x_0$ , pe care le vom numi **condiții inițiale ale mișcării**, reprezintă poziția și viteza corpului la momentul,  $t = 0$ .

Dacă punctul material se deplasează pe o direcție oarecare, atunci ecuațiile (2.17) devin:

$$\begin{aligned}\vec{v} &= \vec{v}_0 + \vec{a}t \\ \vec{r} &= \vec{r}_0 + \vec{v}_0t + \frac{\vec{a}t^2}{2}.\end{aligned}\quad (2.17')$$

Cunoașterea legilor de mișcare și a condițiilor inițiale permite determinarea poziției și vitezei corpului deci a stării acestuia, la orice moment ulterior de timp.

### 2.1.5. Mișcarea circulară

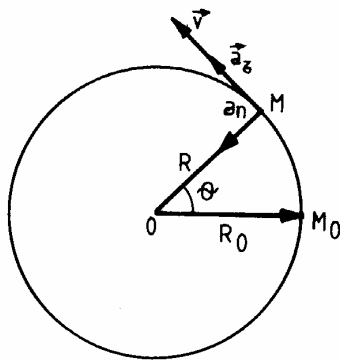


Fig. 2.5

Să considerăm un punct material  $M$  aflat în mișcare pe o traiectorie circulară de rază  $R$  (Fig. 2.5). În orice moment, poziția punctului material pe traiectorie este determinată de unghiul  $\theta$  pe care raza vectorială  $\vec{R}$ ,  $\vec{R} = \overline{OM}$ , îl face cu raza de referință  $\overrightarrow{OM_0}$ . Cum arcul  $s$  este egal cu  $R\theta$ , conform relației (2.8) viteza  $v$  pe traiectorie va fi:

$$v = \frac{ds}{dt} = R \frac{d\theta}{dt} = R\omega, \quad (2.18)$$

unde  $\omega = \frac{d\theta}{dt}$  este **viteza unghiulară**.

Pe toată durata mișcării, accelerația normală va fi orientată spre centru, iar mărimea ei în modul este dată de

$$a_n = \frac{v^2}{R} = R\omega^2. \quad (2.19)$$

Accelerația tangențială este:

$$a_\tau = \frac{d^2s}{dt^2} = R \frac{d\omega}{dt} = R\varepsilon \quad (2.20)$$

unde  $\varepsilon = \frac{d\omega}{dt}$  reprezintă **accelerația unghiulară**.

Dacă viteza unghiulară este constantă,  $\omega = \text{const.}$ , mișcarea se numește **circular uniformă**. În acest caz accelerația tangențială este nulă.

Vectorul viteză unghiulară  $\vec{\omega}$  are ca suport axa de rotație perpendiculară în  $O$  pe planul figurii, iar sensul este cel care rezultă din relația:

$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{R}. \quad (2.21)$$

## 2.2. Principiile mecanicii newtoniene

Cinematica răspunde la întrebarea: “Cum se mișcă corpurile?” neluând în discuție nici un moment cauzele mișcării. În momentul în care se pune întrebarea: “De ce se mișcă un corp într-un anumit fel?”, se trece la dinamică. Întrebându-ne despre cauze, răspunsul ne va conduce imediat la interacții drept cauze ale modificării stării de mișcare a corpului, respectiv la forțe.

Analiza experimentelor acumulate în timp privind mișcarea corpurilor și influența interacțiunii dintre corpuri asupra mișcării i-au permis lui Isaac Newton să construiască o teorie fizică unitară asupra tuturor fenomenelor care apar în interacțiunile mecanice dintre corpurile macroscopice precum și asupra mișcării acestora. Astfel, s-a născut mecanica clasică sau **mecanica newtoniană**.

Înainte de a enunța principiile care stau la baza mecanicii newtoniene trebuie să amintim că aceasta este construită pe ideea de **spațiu absolut și timp universal**, independent de spațiu. Un **sistem de referință absolut** poate să fie aproximat printr-un sistem de referință având originea în centrul de greutate al sistemului solar și axele orientate spre trei stele fixe.

Așa cum am mai discutat, mecanica newtoniană explică corect numai mișcarea corpurilor macroscopice având viteze mici în comparație cu viteza luminii. Extinderea legilor mecanicii la viteze mari devine posibilă o dată cu apariția teoriei relativității a lui Einstein. Pe de altă parte studiul mișcării la nivelul atomic și subatomic (al microparticulelor) constituie obiectul mecanicii cuantice, elaborată în prima jumătate a secolului XX. Teoria relativității și mai ales mecanica cuantică au adus după ele o dezvoltare explozivă a întregii fizicii, urmată de rezultate tehnologice remarcabile.

### 2.2.1. Principiul inerției

Enunțul primului principiu, cunoscut ca **principiul inerției**, în formularea lui Newton, cu referire la spațiul absolut este: “*Orice corp își păstrează la infinit starea lui de repaus sau de mișcare rectilinie și uniformă, dacă nu este constrâns să-și modifice această stare de mișcare prin intervenția vreunei forțe imprimare*”.

Proprietatea intrinsecă a corpului, considerat punct material, de a-și păstra starea de mișcare rectilinie și uniformă, respectiv de a se împotrivi modificării acesteia, se numește **inerție**. Experiența ne arată că inerția diferă de la un corp la



altul aceasta fiind o caracteristică proprie fiecărui corp. Apare astfel necesitatea introducerii unei a treia mărimi fundamentale în mecanică, ca măsură a inerției, și anume **masa inerțială,  $m$** .

Principiul inerției permite să se introducă **sistemul de referință inerțial**, ca fiind sistemul de referință în care este respectat principiul inerției. Toate sistemele de referință inerțiale sunt echivalente între ele și se deplasează unele față de altele cu viteze constante.

### 2.2.2. Principiul fundamental

Newton introduce în enunțul principiului inerției forța imprimată drept cauză a modificării stării de mișcare. El definește **forța** prin propoziția următoare: “*Forța imprimată este acțiunea exercitată asupra unui corp, pentru a-i schimba starea de repaus sau de mișcare rectilinie și uniformă*”. Cum acțiunea exercitată asupra unui corp nu poate fi făcută decât de un alt corp, rezultă că forța este o mărime care descrie fizic **interacțiunea** dintre corpuri.

Între **forța  $\vec{F}$** , definită ca **mărimea fizică ce descrie interacțiunile dintre corpuri**, **masa  $m$** , ca **proprietate a corpului de a se împotrivi modificării stării de mișcare** și accelerația  $\vec{a}$ , ca mărime cinematică, există relația:

$$\vec{F} = m\vec{a}. \quad (2.22)$$

Această ecuație, cunoscută ca **principiul fundamental al mecanicii** este **ecuația fundamentală a dinamicii**.

Deoarece în mecanica newtoniană masa  $m$  nu depinde de viteză, fiind constantă în timp, dependența accelerației  $\vec{a}$  de viteza  $\vec{v}$  este dată de relația (2.11), ecuația fundamentală a dinamicii se poate scrie și sub forma:

$$\vec{F} = \frac{d}{dt}(m\vec{v}) = \frac{d\vec{p}}{dt}, \quad (2.23)$$

unde prin:

$$\vec{p} = m\vec{v} \quad (2.24)$$

se definește **impulsul corpului**. Dacă relația (2.22) exprimă proporționalitatea forței cu accelerația, relația (2.23) ne arată că derivata impulsului în raport cu timpul este egală cu rezultanta forțelor exterioare care acționează asupra corpului.

Aceste afirmații reprezintă enunțuri alternative ale principiului fundamental al dinamicii.

### 2.2.3. Principiul acțiunii și reacțiunii

În formularea lui Newton, **principiul acțiunii și reacțiunii** are următorul enunț: “*acțiunile reciproce a două corpuri sunt întotdeauna egale și dirijate în sensuri contrare*”. Dacă notăm cu  $\vec{F}_{12}$  forța cu care corpul 1, aflat în interacțiune cu corpul 2, acționează asupra acestuia și cu  $\vec{F}_{21}$  forța cu care corpul 2 reacționează, acționând asupra corpului 1 (Fig. 2.6), conform enunțului, avem:

$$\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}. \quad (2.25)$$

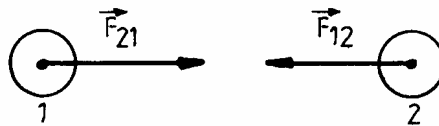


Fig. 2.6

### 2.2.4. Principiul suprapunerii

Conform **principiului suprapunerii**, dacă asupra unui corp de masă  $m$  acționează simultan forțele  $\vec{F}_1, \vec{F}_2, \vec{F}_3, \dots, \vec{F}_n$  acțiunea lor este aceeași cu acțiunea rezultantei  $\vec{F}$ , calculată ca suma vectorială a acestora:

$$\vec{F} = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i. \quad (2.26)$$

În baza acestui principiu rezultă ca fiecare forță  $\vec{F}_i$  acționează independent, prezența celorlalte forțe neperturbând efectul acțiunii ei. Deci, fiecare forță  $\vec{F}_i$  va produce o accelerație  $\vec{a}_i$ ,  $\vec{F}_i = m\vec{a}_i$ , astfel că sumând avem:

$$\vec{F} = \sum \vec{F}_i = m \sum \vec{a}_i = m\vec{a}.$$

unde  $\vec{a}$  este accelerația produsă de forța rezultantă  $\vec{F}$ .

### 2.2.5. Principiul relativității galileene

Să considerăm două sisteme de referință inerțiale (Fig. 2.7), așa cum au fost definite în baza principiului inerției. Sistemul  $S'$  se deplasează cu viteză constantă  $\vec{u}$  față de sistemul  $S$ . La momentul inițial  $t_0 = 0$  vectorul  $\vec{R}_0$  determină poziția originii  $O'$  a sistemului  $S'$  față de sistemul  $S$ . Un punct material de masă  $m$  aflat în mișcare este identificat la un moment dat față de sistemul de referință  $S'$  prin vectorul de poziție  $\vec{r}'(t')$ , iar față de sistemul  $S$  prin vectorul de poziție  $\vec{r}(t)$  (Fig. 2.7).

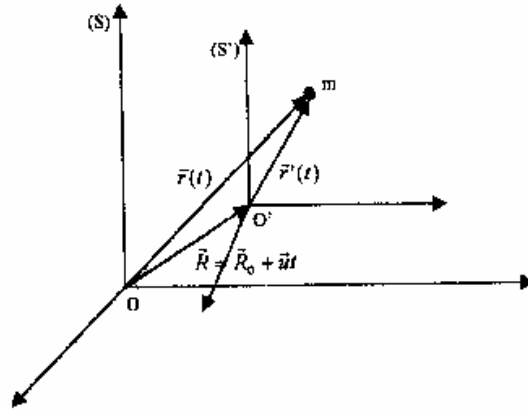


Fig. 2.7

Legătura dintre coordonatele punctului material în sistemul  $S'$  și coordonatele sale în sistemul  $S$  se exprimă prin relațiile:

$$\begin{aligned} t' &= t \\ \vec{r}' &= \vec{r} - \vec{R}. \end{aligned} \quad (2.27)$$

Prima relație este scrisă presupunându-se că timpul are un caracter absolut, fiind independent de spațiu și de sistemul de referință, iar a doua rezultă din figura 2.7.

Aceste relații sunt echivalente cu următoarele patru relații scalare:

$$\begin{aligned} x' &= x - u_x t - x_0 \\ y' &= y - u_y t - y_0 \\ z' &= z - u_z t - z_0 \\ t' &= t \end{aligned} \quad (2.28)$$

unde  $u_x, u_y, u_z$  sunt componentele vitezei  $\vec{u}$  în sistemul  $S$ .

Relațiile (2.27), sau forma echivalentă (2.28), constituie **grupul de transformări Galilei**.

Aceasta are proprietatea remarcabilă de a lăsa invariantă legea fundamentală a dinamicii. Într-adevăr, dacă derivăm de două ori relația (2.27), deoarece  $\ddot{\vec{R}} = 0$ , obținem  $\ddot{\vec{a}}' = \ddot{\vec{a}}$  și deoarece interacția dintre corpuri este independentă de sistemul de referință arbitrar ales la care raportăm mișcarea acestora:  $\vec{F}'(\vec{x}', \vec{y}', \vec{z}', t) = \vec{F}(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}, t)$ , rezultă că legea fundamentală a dinamicii nu se schimbă la trecerea dintr-un referențial inerțial la altul. Acest rezultat este cunoscut drept **principiul relativității galileene**, sau principiul relativității mecanice. Afirmatia făcută anterior, că toate sistemele inerțiale sunt echivalente între ele devine o formulare a principiului relativității mecanice.

### 2.2.6. Mișcarea punctului material într-un sistem de referință neinerțial

Legea fundamentală a mecanicii, sub forma  $\vec{F} = m\vec{a}$ , descrie mișcarea punctului material față de un sistem de referință inerțial.

Conform definiției date, forța  $\vec{F}$ , descrie interacția dintre două corpuri. În afară de aceasta se mai definește și o **pseudoforță** numită **forță de inerție**, notată tot cu simbolul  $\vec{F}$  și având aceeași dimensiune.

Să considerăm un referențial inerțial  $S$ , considerat fix și un referențial neinerțial  $S'$  având o mișcare accelerată față de  $S$  (Fig. 2.8).

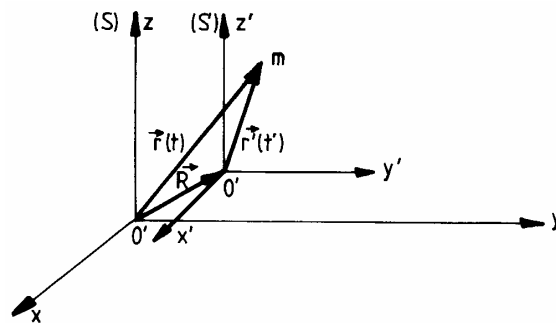


Fig. 2.8

Poziția unui punct material de masă  $m$  față de sistemul neinerțial  $S'$  este dată de vectorul de poziție:

$$\vec{r}' = x'\vec{1}_x + y'\vec{1}_y + z'\vec{1}_z. \quad (2.29)$$

Dacă  $\vec{r}$  este vectorul de poziție al punctului material față de sistemul inerțial  $S$ , iar  $\vec{R}$  este vectorul de poziție al originii  $O'$  a sistemului  $S'$  față de originea  $O$  a sistemului  $S$ , atunci:

$$\vec{r} = \vec{r}' + \vec{R}. \quad (2.30)$$

Să considerăm, pentru început, că mișcarea sistemului neinerțial  $S'$  este o mișcare de translație. Viteza punctului material față de sistemul  $S$  este:

$$\vec{v} = \dot{\vec{r}} = \dot{\vec{r}}' + \dot{\vec{R}}, \quad (2.31)$$

sau  $\vec{v} = \vec{v}' + \vec{V}$ , unde:

$$\vec{v}' = \dot{x}'\vec{1}'_x + \dot{y}'\vec{1}'_y + \dot{z}'\vec{1}'_z \quad (2.32)$$

este viteza punctului material față de  $S'$ , iar  $\vec{V} = \dot{\vec{R}}$ , este viteza originii  $O'$  a sistemului  $S'$  față de originea  $O$  a sistemului  $S$ .

Accelerația punctului material față de sistemul  $S$  se obține derivând viteza  $\vec{v}$  în raport cu timpul

$$\vec{a} = \dot{\vec{v}} = \dot{\vec{r}}' + \ddot{\vec{R}} \quad (2.33)$$

sau  $\vec{a} = \vec{a}' + \vec{A}$ , unde  $\vec{a}'$  este accelerația punctului material față de sistemul  $S'$ , iar  $\vec{A} = \ddot{\vec{R}} = \dot{\vec{V}}$  este accelerația sistemului de referință neinerțial  $S'$  față de sistemul  $S$ .

Influența mișcării de translație a sistemului neinerțial  $S'$  având accelerația  $\vec{A}$  față de sistemul inerțial  $S$  asupra punctului material de masă  $m$  rezultă clar dacă considerăm suma forțelor de interacție ce se exercită asupra sa egală cu zero, adică  $\vec{F} = 0$ . În acest caz  $\vec{F} = m\vec{a} = 0$  implică  $\vec{a} = 0$ , iar din relația (2.33) rezultă că:

$$\vec{a}' = -\vec{A}. \quad (2.34)$$

Corpul, considerat punct material, va avea față de sistemul  $S'$  o accelerație  $\vec{a}' = -\vec{A}$  datorată exclusiv mișcării neinerțiale a acestuia (Fig. 2.9).

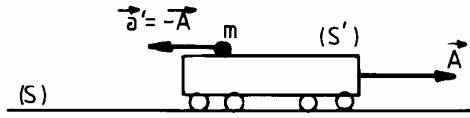


Fig. 2.9

Forța de interacție, caracterizând exclusiv interacția corpurilor, este independentă de sistemul de referință, fiind astfel zero și în sistemul  $S'$ . Pentru a putea aplica legea fundamentală a dinamicii și în sistemele neinertiale, se consideră o pseudoforță numită forță de inerție dată, prin definiție, de produsul dintre masa corpului și accelerația sistemului neinertial cu semn schimbat:

$$\vec{F}_i = -m\vec{A}. \quad (2.38)$$

Astfel, adunând la forțele de interacție și pseudoforța  $\vec{F}_i$  putem aplica principiul al doilea al dinamicii și în cazul sistemelor neinertiale.

Ca o aplicație, vom considera, în continuare, un sistem de referință neinertial  $S'$  aflat în raport cu sistemul inertial  $S$  într-o mișcare de rotație caracterizată de vectorul viteză unghiulară  $\vec{\omega} = \text{ct.}$  (Fig. 2.10).

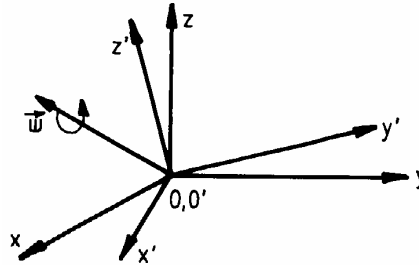


Fig. 2.10

Deoarece  $S$  și  $S'$  au originea comună, vectorii  $\vec{r}$  și  $\vec{r}'$  sunt identici, adică stau în relația  $\vec{r} = \vec{r}'$ :

$$x\vec{1}_x + y\vec{1}_y + z\vec{1}_z = x'\vec{1}'_x + y'\vec{1}'_y + z'\vec{1}'_z. \quad (2.36)$$

În acest caz viteza  $\vec{v}$  a punctului material față de sistemul  $S$  va fi:

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\vec{r}'}{dt}.$$

La calculul derivatei  $\dot{\vec{r}}'$  folosind ecuația (2.39) trebuie să avem în vedere că și versorii axelor sistemului  $S'$  sunt variabili în timp, deci:

$$\dot{\vec{r}}' = \dot{x}'\vec{1}'_x + \dot{y}'\vec{1}'_y + \dot{z}'\vec{1}'_z + x'\dot{\vec{1}}'_x + y'\dot{\vec{1}}'_y + z'\dot{\vec{1}}'_z. \quad (2.37)$$

Conform relației (2.32), primii trei termeni din membrul drept al ecuației (2.37) reprezintă viteza  $\vec{v}'$  a punctului material față de sistemul mobil  $S'$ :

$$\vec{v}' = \dot{x}'\vec{1}'_x + \dot{y}'\vec{1}'_y + \dot{z}'\vec{1}'_z. \quad (2.38)$$

Acum, ținând cont de relația (2.21), putem scrie:

$$\dot{\vec{1}}'_x = \vec{\omega} \times \vec{1}'_x, \quad \dot{\vec{1}}'_y = \vec{\omega} \times \vec{1}'_y \quad \text{și} \quad \dot{\vec{1}}'_z = \vec{\omega} \times \vec{1}'_z \quad (2.39)$$

astfel că, ultimii trei termeni din (2.37) devin:

$$x'(\vec{\omega} \times \vec{1}'_x) + y'(\vec{\omega} \times \vec{1}'_y) + z'(\vec{\omega} \times \vec{1}'_z) = \vec{\omega} \times \vec{r}'. \quad (2.40)$$

Introducând notația:

$$\vec{u} = \vec{\omega} \times \vec{r}'$$

viteza corpului față de sistemul  $S$ , va fi:

$$\vec{v} = \vec{v}' + \vec{\omega} \times \vec{r}' = \vec{v}' + \vec{u}. \quad (2.41)$$

Dacă, simultan cu mișcarea de rotație este prezentă și o mișcare de translație a sistemului  $S'$  față de  $S$ , atunci viteza corpului față de sistemul fix  $S$  va fi:

$$\vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{v}' + \vec{u}. \quad (2.42)$$

Se obișnuiește ca viteza  $\vec{v}$  să se numească **viteză absolută**, viteza  $\vec{v}'$  **viteză relativă** fiind notată cu  $\vec{v}_r$ , iar suma  $\vec{v}_0 + (\vec{\omega} \times \vec{r}')$ , numită **viteză de transport** este notată cu  $\vec{v}_t$ , astfel încât:

$$\vec{v} = \vec{v}_r + \vec{v}_t. \quad (2.43)$$

Accelerația absolută a mișcării se obține derivând în raport cu timpul viteza absolută dată de relația (2.42), adică:

$$\vec{a} = \dot{\vec{v}}_0 + \dot{\vec{v}}' + \dot{\vec{u}}. \quad (2.44)$$

Calculăm pentru început derivata în raport cu timpul a vitezei relative  $\vec{v}'$  (2.38):

$$\dot{\vec{v}}' = \dot{x}'\vec{1}'_x + \dot{y}'\vec{1}'_y + \dot{z}'\vec{1}'_z + \dot{x}'\dot{\vec{1}}'_x + \dot{y}'\dot{\vec{1}}'_y + \dot{z}'\dot{\vec{1}}'_z. \quad (2.45)$$

Primii trei termeni reprezintă derivata a doua a vectorului  $\vec{r}'$  față de sistemul  $S'$ , adică accelerația  $\vec{a}'$ :

$$\ddot{\vec{r}}' = \vec{a}' = \ddot{x}'\vec{1}'_x + \ddot{y}'\vec{1}'_y + \ddot{z}'\vec{1}'_z. \quad (2.46)$$

Dacă se au în vedere relațiile (2.39), atunci se poate scrie:

$$\begin{aligned} \dot{x}'\dot{\vec{1}}'_x &= \dot{x}'(\vec{\omega} \times \vec{1}'_x) = \vec{\omega} \times v'_x \vec{1}'_x \\ \dot{y}'\dot{\vec{1}}'_y &= \dot{y}'(\vec{\omega} \times \vec{1}'_y) = \vec{\omega} \times v'_y \vec{1}'_y \\ \dot{z}'\dot{\vec{1}}'_z &= \dot{z}'(\vec{\omega} \times \vec{1}'_z) = \vec{\omega} \times v'_z \vec{1}'_z \end{aligned}$$

astfel încât ultimii trei termeni ai relației (2.45) reprezintă produsul vectorial  $\vec{\omega} \times \vec{v}'$ . În final obținem:

$$\dot{\vec{v}} = \vec{a}' + \vec{\omega} \times \vec{v}'. \quad (2.47)$$

Ultimul termen din membrul drept al ecuației (2.44),  $\dot{\vec{u}}$ , se obține derivând în raport cu timpul membrul stâng al ecuației (2.40), care reprezintă o formă anterioară a lui  $\vec{u}$ :

$$\begin{aligned} \dot{\vec{u}} = \frac{d}{dt} [x'(\vec{\omega} \times \vec{1}'_x) + y'(\vec{\omega} \times \vec{1}'_y) + z'(\vec{\omega} \times \vec{1}'_z)] &= \dot{x}'(\vec{\omega} \times \vec{1}'_x) + \dot{y}'(\vec{\omega} \times \vec{1}'_y) + \dot{z}'(\vec{\omega} \times \vec{1}'_z) + \\ &+ x'(\vec{\omega} \times \dot{\vec{1}}'_x) + y'(\vec{\omega} \times \dot{\vec{1}}'_y) + z'(\vec{\omega} \times \dot{\vec{1}}'_z) + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}'. \end{aligned}$$

Folosind acest rezultat și ținând cont de relațiile (2.39), avem:



$$\begin{aligned} \dot{\vec{u}} = & \vec{\omega} \times \vec{v}' + \mathbf{x}'(\vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{1}'_x) + \mathbf{y}'(\vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{1}'_y) + \\ & + \mathbf{z}'(\vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{1}'_z) + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}' = \vec{\omega} \times \vec{v}' + (\vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}') + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}'. \end{aligned} \quad (2.48)$$

Astfel, accelerația absolută  $\vec{a}$ , dată de relația (2.44), în care se înlocuiesc  $\dot{\vec{v}}'$  și  $\dot{\vec{u}}$  cu expresiile lor date de (2.50) și respectiv (2.51), devine:

$$\vec{a} = \vec{a}_0 + \vec{a}' + (\vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}') + 2\vec{\omega} \times \vec{v}' + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}'. \quad (2.49)$$

Dacă vectorul viteză unghiulară  $\vec{\omega}$  nu variază în timp, atunci din relația (2.49) dispăre termenul  $\dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}'$ , astfel încât accelerația absolută va fi:

$$\vec{a} = \vec{a}_0 + \vec{a}' + (\vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}') + 2\vec{\omega} \times \vec{v}'. \quad (2.50)$$

Semnificația termenilor care apar în expresia lui  $\vec{a}$  este următoarea:  $\vec{a}_0$  este accelerația originii sistemului mobil,  $\vec{a}'$  reprezintă accelerația relativă a punctului material față de sistemul mobil, iar  $\vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}'$  este **accelerația centripetă**  $\vec{a}_c$ , care dacă se dezvoltă dublul produs vectorial, devine:

$$\vec{a}_c = -\omega^2 \vec{\rho}, \quad (2.51)$$

unde  $\vec{\rho}$  este vectorul rază de rotație (Fig. 2.11).

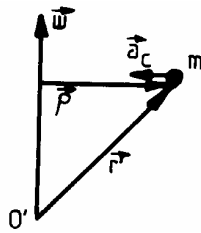


Fig. 2.11

Termenul  $\dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}'$  este o **accelerație tangențială** unde  $\dot{\vec{\omega}}$  reprezintă **accelerația unghiulară**, iar termenul  $2\vec{\omega} \times \vec{v}' = \vec{a}_{C0}$  reprezintă **accelerația Coriolis**, care este tot timpul perpendiculară pe axa de rotație și pe viteza relativă  $\vec{v}'$ .

Suma  $\vec{a}_0 + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}' + (\vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}') = \vec{a}_t$  se numește **accelerație de transport**. Observăm că aceasta este o accelerație la care se reduce accelerația absolută în lipsa accelerației relative.

În baza relației (2.35), forța de inerție acționând asupra punctului material în sistemul  $S'$  este prin definiție:

$$\vec{F}_i = -m\vec{a}_{S'} \quad (2.52)$$

unde

$$\vec{a}_{S'} = \vec{a}_0 + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}' + (\vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}') + 2\vec{\omega} \times \vec{v}'. \quad (2.53)$$

Atunci, forța totală, ca sumă dintre forța de interacțiune și pseudoforța,  $\vec{F}'_i$ , va fi:

$$\vec{F}' = \vec{F} + \vec{F}'_i = \vec{F} - m\vec{a}_{S'}. \quad (2.54)$$

Cum  $\vec{F} = m\vec{a}$ ,  $\vec{F}'_i = -m\vec{a}_{S'}$  și  $\vec{a}' = \vec{a} - \vec{a}_{S'}$ , avem:

$$\vec{F}' = m\vec{a}'. \quad (2.55)$$

### 2.3. Teoreme de conservare

#### 2.3.1. Conservarea impulsului

Am definit vectorul impuls ca produsul dintre masa corpului și vectorul viteză:  $\vec{p} = m\vec{v}$ . Legea fundamentală a mecanicii, scrisă cu ajutorul impulsului  $\vec{p}$ , este:

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}.$$

Dacă suma forțelor care acționează asupra punctului material de impuls  $\vec{p}$  este zero,  $\vec{F} = 0$ , atunci:

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = 0 \quad (2.56)$$

de unde rezultă:

$$\vec{p}(t) = \vec{p}(t_0) = \text{const.} \quad (2.57)$$

Ultimele două relații, echivalente, exprimă conservarea impulsului mecanic, respectiv: impulsul unui punct material izolat de exterior ( $\vec{F} = 0$ ) se păstrează constant în timp în raport cu un sistem de referință inerțial.

#### 2.3.2. Conservarea momentului cinetic

Prin definiție, **momentul unei forțe**  $\vec{F}$  în raport cu un punct  $O$  este produsul vectorial:

$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}, \quad (2.58)$$

unde  $\vec{r}$  este vectorul de poziție al unui punct arbitrar al suportului forței față de punctul  $O$ .

**Momentul cinetic al unui corp**, considerat punct material, este momentul impulsului acestuia:

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}. \quad (2.59)$$

Derivând ultima relație în raport cu timpul și observând că  $\dot{\vec{r}} \times m\dot{\vec{r}} = 0$  obținem:

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{r} \times \dot{\vec{p}} + \dot{\vec{r}} \times \vec{p} = \vec{r} \times \vec{F} = \vec{M}. \quad (2.60)$$

Deci, viteza de variație a momentului cinetic al unui corp este dată de momentul forței care acționează asupra sa. Acest rezultat este cunoscut ca **teorema de variație a momentului cinetic**.

În cazul în care  $\vec{F} = 0$  atunci  $\vec{M} = 0$ , și avem:

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = 0 \text{ sau } \vec{L}(t) = \vec{L}(t_0) = \text{const}. \quad (2.61)$$

Relația (2.61) exprimă **legea conservării momentului cinetic** care ne arată că vectorul moment cinetic al unui corp izolat se păstrează constant în timp.

### 2.3.3. Conservarea energiei mecanice

Să considerăm un punct material aflat în mișcare sub acțiunea unei forțe  $\vec{F}$ . Fie  $d\vec{r}$  o deplasare elementară a punctului material. Prin definiție:

$$\overline{dL} = \vec{F} d\vec{r} \quad (2.62)$$

este **lucrul mecanic elementar** al forței  $\vec{F}$  corespunzător deplasării  $d\vec{r}$  a corpului. Forța  $\vec{F}$  poate să depindă explicit de  $\vec{r}$ ,  $\vec{v}$  și  $t$ , forma diferențială  $\vec{F}d\vec{r}$  ne fiind, în general, o diferențială totală exactă:

$$\overline{dL} \neq d\Phi$$

și de aceea lucrul mecanic elementar se scrie, în general, cu o bară deasupra simbolului  $dL$ , adică  $\overline{dL}$ .

Sunt cazuri în care forma diferențială  $\vec{F}d\vec{r}$  se poate scrie ca o diferențială totală exactă:

$$dL = \vec{F}d\vec{r} = -dU. \quad (2.63)$$

unde mărimea  $U$  este o funcție scalară numită **energie potențială**.

În acest caz, se spune că forța  $\vec{F}$  derivă dintr-un potențial și pentru a vedea ce înseamnă aceasta să scriem diferențiala funcției  $U$ :

$$dU = \frac{\partial U}{\partial x} dx + \frac{\partial U}{\partial y} dy + \frac{\partial U}{\partial z} dz.$$

Folosind operatorul gradient:

$$\nabla = \frac{\partial}{\partial x} \vec{1}_x + \frac{\partial}{\partial y} \vec{1}_y + \frac{\partial}{\partial z} \vec{1}_z. \quad (2.64)$$

$dU$  poate fi, conform celor discutate în capitolul 1, scris sub forma:

$$dU = \nabla U \cdot d\vec{r}. \quad (2.65)$$

Comparând cele două expresii ale lui  $dU$  (2.63) și (2.65), rezultă că:

$$\vec{F} = -\nabla U. \quad (2.66)$$

Astfel, forțele care satisfac relația (2.66), sunt forțe ce derivă dintr-un potențial. După cum vom vedea ele se mai numesc și **forțe conservative**.

Să considerăm o astfel de forță și ținând cont că  $\vec{F} = m \frac{d\vec{v}}{dt}$  și  $d\vec{r} = \vec{v}dt$ , lucrul mecanic elementar se scrie:

$$dL = \vec{F}d\vec{r} = m \cdot \vec{v}d\vec{v}. \quad (2.67)$$

Deoarece lucrul mecanic nu depinde de drum integrarea ultimei relații între două momente de timp  $t_1$  și  $t_2$ , conduce la:

$$L_{12} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} d\vec{r} = \left. \frac{mv^2}{2} \right|_{t_1}^{t_2}. \quad (2.68)$$

Astfel, lucrul mecanic al forței  $\vec{F}$  este egal cu variația mărimii  $\frac{mv^2}{2}$ , mărime care este o caracteristică a corpului și pe care o vom numi **energie cinetică**,  $E_c$ :

$$E_c = \frac{mv^2}{2}. \quad (2.69)$$

Pe de altă parte, ținând cont că forța  $\vec{F}$  derivă dintr-un potențial obținem:

$$-\int_{t_1}^{t_2} dU = \left. \frac{mv^2}{2} \right|_{t_1}^{t_2}$$

sau

$$-(U_2 - U_1) = E_{c1} - E_{c2}.$$

Astfel:

$$U_1 + E_{c1} = U_2 + E_{c2} = \text{const.} \quad (2.70)$$

Relația (2.70) exprimă **teorema de conservare a energiei mecanice** a unui corp. Conform acesteia, energia mecanică a unui corp care se mișcă într-un câmp de forțe care derivă dintr-un potențial se păstrează constantă în timp dacă corpul nu este supus și altor interacții. În consecință, forțele care derivă dintr-un potențial sunt numite **forțe conservative**.

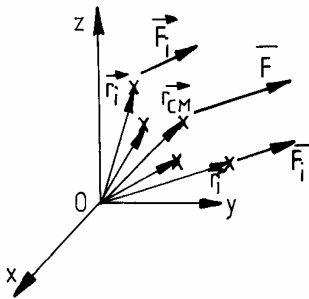


Fig. 2.12

## 2.4. Sisteme de puncte materiale

### 2.4.1. Centrul de masă

Să considerăm un sistem de puncte materiale, de mase  $m_i$  și vectori de poziție  $\vec{r}_i$ , cu  $i = 1, 2, \dots, n$  (Fig. 2.12).

Dacă sistemul este plasat într-un câmp de forțe de accelerație constantă  $\vec{a}$ , atunci asupra fiecărui punct material acționează o forță

$\vec{F}_i = m_i \vec{a}$ , iar momentul forței față de origine este:

$$\vec{M}_i = \vec{r}_i \times \vec{F}_i = \vec{r}_i \times m_i \vec{a}. \quad (2.71)$$

Momentul total al forțelor care acționează asupra sistemului de puncte materiale este:

$$\vec{M} = \sum \vec{M}_i = \sum \vec{r}_i \times m_i \vec{a}. \quad (2.72)$$

Momentul total poate fi scris și ca momentul forței rezultante care acționează asupra sistemului aplicată într-un punct, numit **centru de masă**, de vector de poziție  $\vec{r}_{CM}$  a cărei expresie poate fi obținută astfel:

$$\vec{F} = \sum \vec{F}_i = \sum m_i \vec{a}$$

și

$$\vec{M} = \sum \vec{r}_i \times m_i \vec{a} = \sum (\vec{r}_i \cdot m_i) \times \vec{a} = (\vec{r}_{CM} \sum m_i) \times \vec{a} = \vec{r}_{CM} \times \vec{F}$$

unde s-a notat:

$$\vec{r}_{CM} = \frac{\sum \vec{r}_i m_i}{\sum m_i}. \quad (2.73)$$

Atunci, **impulsul sistemului de puncte materiale  $\vec{p}$**  va fi:

$$\vec{P} = \sum \vec{p}_i = \sum m_i \frac{d\vec{r}_i}{dt} = \frac{d}{dt} \left( \sum m_i \vec{r}_i \right) = \sum m_i \frac{d \left( \frac{\sum m_i \vec{r}_i}{\sum m_i} \right)}{dt} = m \frac{d\vec{r}_{CM}}{dt} = m \vec{v}_{CM}. \quad (2.74)$$

Observăm că sistemul de puncte materiale se comportă ca și cum întreaga masă a sistemului  $m = \sum m_i$ , este concentrată în centrul de masă.

#### 2.4.2. Mișcarea centrului de masă

Considerând forțele interne  $\vec{F}_{ij} = -\vec{F}_{ji}$  ce acționează între particulele  $i$  și  $j$  se observă că rezultanta acestora este întotdeauna zero,  $\vec{F}_{int} = \sum_{i,j \neq 0} \vec{F}_{ij} = 0$ . Forța internă ce acționează asupra punctului material  $i$  este:

$$\vec{F}_{\text{int},i} = \sum_{j \neq i} \vec{F}_{ji} = \frac{d\vec{P}_i}{dt}.$$

Variația impulsului total al sistemului produsă de forțele interne va fi deci întotdeauna nulă:

$$\frac{d\vec{P}}{dt} = \sum_i \frac{d\vec{P}_i}{dt} = \sum_i \sum_{j \neq i} \vec{F}_{ji} = 0. \quad (2.75)$$

Astfel, impulsul total, adică impulsul centrului de masă se conservă atâta timp cât nu sunt prezente decât forțele interne. Viteza centrului de masă  $\vec{v}_{\text{CM}}$  este constantă în acest caz.

Să considerăm în continuare sistemul de puncte materiale plasat într-un câmp extern de forțe. Asupra fiecărui punct material acționează  $\vec{F}_{\text{ext},i}$  care conform legii a doua a dinamicii, va determina variația impulsului acestuia:

$$\vec{F}_{\text{ext},i} = \frac{d\vec{p}_i}{dt}.$$

Atunci, pentru întregul sistem de puncte materiale forța rezultantă  $\vec{F}_{\text{ext}}$  este:

$$\vec{F}_{\text{ext}} = \sum \vec{F}_{\text{ext},i} = \sum \frac{d\vec{p}_i}{dt} = \frac{d}{dt} \left( \sum \vec{p}_i \right) = \frac{d\vec{P}}{dt} = \frac{d}{dt} (m\vec{v}_{\text{CM}}), \quad (2.76)$$

Se observă că acțiunea unui câmp de forțe extern de accelerație constantă asupra unui sistem de puncte materiale se traduce prin acțiunea rezultantei forțelor externe asupra întregii mase a sistemului plasată în centrul de masă. Dacă  $\vec{F}_{\text{ext}} = 0$ , atunci  $\vec{P} = \text{const}$ .

### 2.4.3. Momentul cinetic al unui sistem de puncte materiale

Momentul cinetic al unui punct material având impulsul  $\vec{p}$  este, după cum știm, dat de:

$$\vec{\ell} = \vec{r} \times \vec{p}.$$

De asemenea, se știe că sub acțiunea unei forțe, variația momentului cinetic  $\vec{\ell}$  este dată de momentul forței:

$$\frac{d\vec{\ell}}{dt} = \vec{r} \times \vec{F} = \vec{M}.$$

Pentru a putea vedea cum variază în timp momentul cinetic al sistemului de puncte materiale să observăm mai întâi că pentru fiecare pereche de particule  $i$  și  $j$ , forțele de interacție interne sunt egale și de sens contrar:

$$\vec{F}_{ij} = -\vec{F}_{ji}. \quad (2.77)$$

Aceasta face ca momentul forțelor să se anuleze pentru fiecare pereche de 2 particule (Fig. 2.13):

$$\vec{M}_{int,i,j} = \vec{M}_{int,i} + \vec{M}_{int,j} = \vec{r}_i \times \vec{F}_{ji} + \vec{r}_j \times \vec{F}_{ij} = (\vec{r}_i - \vec{r}_j) \times \vec{F}_{ij} = 0. \quad (2.78)$$

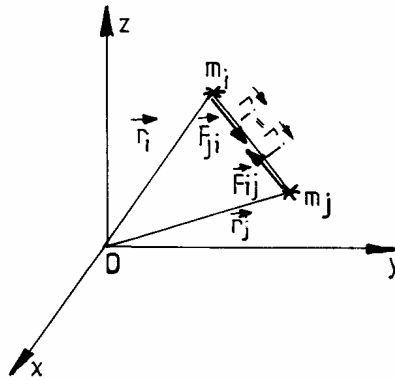


Fig. 2.13

Astfel, în absența forțelor externe, momentul cinetic total al unui sistem de puncte materiale, dat de:

$$\vec{L} = \sum \vec{\ell}_i$$

se conservă:

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = 0 \Rightarrow \vec{L} = \text{const.} \quad (2.79)$$

Dacă însă sistemul de puncte materiale se află sub acțiunea unui câmp extern de forțe, atunci momentul forței  $\vec{F}_{ext,i}$  va fi:

$$\vec{M}_{ext,i} = \vec{r}_i \times \vec{F}_{ext,i} \quad (2.80)$$

iar momentul total al forțelor externe este dat de:



$$\vec{M}_{\text{ext}} = \sum \vec{M}_{\text{ext},i} . \quad (2.81)$$

Atunci, derivata totală în raport cu timpul a momentului cinetic al sistemului de puncte materiale plasat în câmpul extern de forțe va fi:

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d}{dt} \left( \sum \vec{\ell}_i \right) = \sum \frac{d\vec{\ell}_i}{dt} = \sum \vec{M}_{\text{ext},i} = \vec{M}_{\text{ext}} . \quad (2.82)$$

În acest caz, dacă  $\vec{M}_{\text{ext}} = 0$ , momentul cinetic total al sistemului de puncte materiale se conservă.

#### 2.4.4. Energia unui sistem de puncte materiale. Conservarea energiei

Energia mecanică a unui sistem de puncte materiale se compune din energia cinetică și energia potențială a tuturor punctelor materiale care alcătuiesc sistemul.

Pentru a vedea care este energia cinetică a sistemului, să observăm că viteza fiecărui punct material față de un sistem de referință oarecare se poate scrie ca suma dintre  $\vec{v}_{\text{CM}}$  și viteza punctului material în sistemul centrului de masă, notată cu  $\vec{v}_{\text{int},i}$ :

$$\vec{v}_i = \vec{v}_{\text{CM}} + \vec{v}_{\text{int},i} . \quad (2.83)$$

Atunci, energia cinetică a sistemului de puncte materiale este:

$$\begin{aligned} E_c &= \sum \frac{1}{2} m_i \vec{v}_i^2 = \\ &= \sum \frac{1}{2} m_i \left( \vec{v}_{\text{CM}}^2 + \vec{v}_{\text{int},i}^2 + 2\vec{v}_{\text{CM}} \cdot \vec{v}_{\text{int},i} \right) = \\ &= \frac{1}{2} m \vec{v}_{\text{CM}}^2 + \sum \frac{1}{2} m_i \vec{v}_{\text{int},i}^2 + \vec{v}_{\text{CM}} \sum m_i \vec{v}_{\text{int},i} = \\ &= \frac{1}{2} m \vec{v}_{\text{CM}}^2 + E_{c,\text{int}} + \vec{v}_{\text{CM}} \sum \vec{p}_{\text{int},i} . \end{aligned} \quad (2.84)$$

Cum ultimul termen din (2.84) este nul ( $\sum \vec{p}_{\text{int},i} = 0$ ), energia cinetică a sistemului de puncte materiale are în final, expresia:

$$E_c = \frac{1}{2} m \vec{v}_{\text{CM}}^2 + E_{c,\text{int}} . \quad (2.85)$$

Energia potențială a sistemului de puncte materiale se compune din doi termeni, unul dat de energia potențială datorată forțelor interne conservative iar celălalt câmpului de forțe externe conservative în care este plasat sistemul.

Astfel, primul termen de energie potențială  $E_{p,int}$  este suma energiilor potențiale datorate interacțiilor dintre perechile de puncte materiale  $(i, j)$ :

$$E_{p,int} = \sum_{i,j \neq i} E_{p,ij} . \quad (2.86)$$

Atunci când asupra sistemului nu acționează nici un fel de forțe externe (nu se efectuează lucru mecanic extern), energia proprie a sistemului de particule  $E$ , dată de suma:

$$E = \frac{1}{2} m \bar{v}_{CM}^2 + E_{c,int} + E_{p,int} , \quad (2.87)$$

se conservă:

$$E = \text{const.} \quad (2.88)$$

În sistemul centrului de masă, energia sistemului de puncte materiale este chiar **energia internă** a acestuia,  $E_{int}$ :

$$E_{c,int} + E_{p,int} = E_{int} . \quad (2.89)$$

Dacă sistemul de puncte materiale este sub acțiunea unui câmp extern de forțe conservative, atunci sistemul are și o **energie potențială externă**  $E_{p,ext}$  pe care i-o conferă câmpul extern astfel că energia totală a sistemului de puncte materiale este dată de:

$$E_{tot} = \frac{1}{2} m \bar{v}_{CM}^2 + E_{c,int} + E_{p,int} + E_{p,ext} = E + E_{p,ext} . \quad (2.90)$$

Între două momente de timp  $t_1$  și  $t_2$  ale mișcării sistemului, lucrul mecanic al forțelor conservative externe determină variația energiei cinetice a sistemului precum și variația, cu semn schimbat, a energiei potențiale externe a acestuia:

$$E_{c2} - E_{c1} = E_{p,ext1} - E_{p,ext2} \Rightarrow E_{c2} + E_{p,ext2} = E_{c1} + E_{p,ext1} \quad (2.91)$$

Ținând cont că în cazul sistemului de puncte materiale energia potențială internă  $E_{p,int}$  nu este modificată sub acțiunea forțelor conservative externe, se poate scrie că:

$$E_{tot} = E_c + E_{p,ext} + E_{p,int} = \text{const.} \quad (2.92)$$

Astfel, sub acțiunea forțelor conservative energia totală a sistemului de puncte materiale se conservă.

### 2.5. Dinamica solidului rigid

Un solid rigid este caracterizat de faptul că distanțele dintre punctele sale materiale, sau dintre elementele sale de masă infinitezimale  $dm$  nu se modifică în timp. Forțele externe care acționează asupra unui solid rigid determină mișcări de translație sau de rotație ale acestuia fără să se înregistreze deplasări relative ale elementelor corpului. Un solid rigid este deci un corp nedeformabil care se comportă ca un tot pe parcursul mișcării. Numărul maxim al gradelor de libertate de mișcare pentru un solid rigid este 6, adică 3 grade de libertate de translație și 3 grade de libertate de rotație.

La o mișcare de translație, toate punctele materiale ale unui rigid au, la un același moment de timp, aceeași viteză  $\vec{v}$  și aceeași accelerație  $\vec{a}$  astfel că traiectoriile urmate sunt paralele (Fig. 2.14).

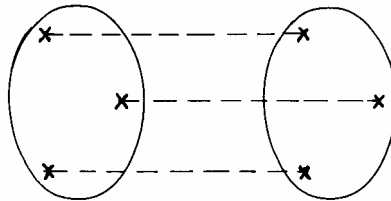


Fig. 2.14

Aceasta face ca, în cazul translațiilor, mișcarea unui solid rigid să se reducă la mișcarea centrului de masă.

Dat fiind că un corp solid are o structură materială continuă, vectorul de poziție al centrului de masă  $\vec{r}_{CM}$  se obține, pornind de la relația (2.73) care reprezintă expresia  $\vec{r}_{CM}$  pentru un sistem de puncte materiale, la limita  $m_i \rightarrow 0$ , ceea ce face ca sumele să treacă în integrale, rezultând:

$$\bar{r}_{CM} = \frac{\int \bar{r} dm}{\int dm}. \quad (2.93)$$

Dacă se folosește densitatea masică  $\rho(\bar{r})$ , dată de  $\rho(\bar{r}) = \frac{dm}{dV}$ , relația se mai scrie:

$$\bar{r}_{CM} = \frac{1}{m} \int \bar{r} \rho(\bar{r}) dV. \quad (2.94)$$

Înainte de a obține expresiile mărimilor dinamice caracteristice unui solid rigid, trebuie remarcat că în ceea ce privește mișcarea de rotație, datorită masei distribuite a corpului, unele caracteristici cinematice și dinamice ale mișcării țin exclusiv de natura rotatorie a mișcării.

Astfel, considerând un solid rigid care se rotește cu viteza  $\bar{\omega}$  în jurul unei axe fixe (Fig. 2.15), observăm că punctele acestuia descriu traiectorii circulare cu viteze  $\bar{v}(\bar{r})$  diferite, după cum cercul descris este de rază  $\bar{r}$  mai mică sau mai mare:

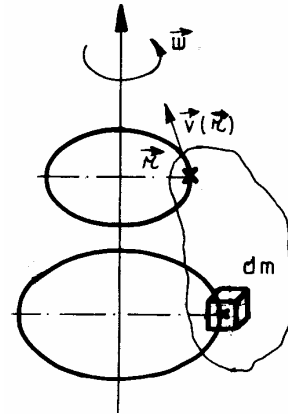


Fig. 2.15

$$\bar{v}(\bar{r}) = \bar{\omega} \times \bar{r}. \quad (2.95)$$

Ca și în cazul mișcării de translație, corpul manifestă o inerție față de mișcarea de rotație care este măsurată de **momentul de inerție J** al corpului. Pentru a vedea care este expresia acestuia, să scriem mai întâi energia cinetică de rotație a unui element de masă  $dm$  al unui corp solid care se rotește cu viteza unghiulară  $\bar{\omega}$  în jurul unei axe fixe (Fig. 2.15):

$$dE_{c,rot} = \frac{1}{2} \bar{v}^2(\bar{r}) dm = \frac{1}{2} \omega^2 r^2 dm. \quad (2.96)$$

Energia cinetică de rotație a întregului corp va fi deci:

$$E_{c,rot} = \frac{1}{2} \omega^2 \int r^2 dm. \quad (2.97)$$

Prin definiție, **momentul de inerție J** al unui corp solid este dat de:

$$J = \int r^2 dm. \quad (2.98)$$

Se observă că  $J$  este independent de viteza unghiulară  $\bar{\omega}$ , depinzând doar de distribuția masei corpului față de axa de rotație.

Dacă rotația are loc în jurul axei  $Oz$ , care trece prin centrul de masă al corpului, atunci momentul de inerție  $J$  este dat de:

$$J_{CM} = \int r^2 dm = \int (x^2 + y^2) dm \quad (2.99)$$

unde coordonatele  $x$  și  $y$  fiind măsurate în sistemul centrului de masă,  $J$  este indexat cu inițialele CM.

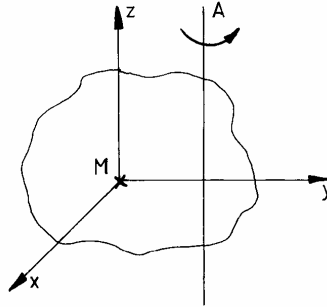


Fig. 2.16

Dacă axa de rotație, notată cu  $A$ , nu trece prin centrul de masă ci se află la o distanță  $a$  față de centrul de masă, fiind paralelă la  $Oz$  (Fig. 2.16), momentul de inerție față de axa de rotație  $A$  se calculează astfel:

$$\begin{aligned} J_A &= \int [x^2 + (y + a)^2] dm = \int (x^2 + y^2) dm + a^2 \int dm + 2a \int y dm = \\ &= J_{CM} + a^2 m \end{aligned} \quad (2.100)$$

unde s-a ținut cont că deoarece  $y_{CM} = 0$ ,  $\int y dm = my_{CM} = 0$ . Acest rezultat constituie **teorema lui Steiner**.

Pornind de la definiția (2.98), pentru energia cinetică de rotație a unui corp de moment de inerție  $J$ :

$$E_{c,rot} = \frac{1}{2} J \omega^2. \quad (2.101)$$

și ținând cont de cele discutate la un sistem de puncte materiale, energia cinetică a unui corp solid rigid față de un sistem de referință oarecare se compune din energia cinetică de translație a centrului de masă și energia cinetică de rotație:

$$E_c = \frac{1}{2} m v_{CM}^2 + \frac{1}{2} J_{CM} \omega^2. \quad (2.102)$$

Dacă solidul rigid se mișcă într-un câmp extern de forțe conservative, atunci energia sa totală  $E = E_c + E_p$ , se conservă:

$$E = \frac{1}{2}mv_{CM}^2 + \frac{1}{2}J_{CM}\omega^2 + E_p = \text{const.} \quad (2.103)$$

O altă mărime dinamică importantă este **momentul cinetic**  $\vec{L}$ . Pornind de la definiția momentului cinetic al unui punct material de impuls  $\vec{p} = m\vec{v}$ , să scriem mai întâi momentul cinetic al unei mase elementare  $dm$ :

$$d\vec{L} = (\vec{r} \times \vec{v})dm. \quad (2.104)$$

Dacă  $\vec{r}$  este distanța elementului de masă  $dm$  până la axa de rotație ( $\vec{r} \perp \vec{\omega}$ ) și se ține cont că  $\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$ , atunci momentul cinetic al elementului de masă  $dm$  pe direcția lui  $\vec{\omega}$  este:

$$d\vec{L}_\omega = \vec{\omega} r^2 dm, \quad (2.105)$$

Pentru o mișcare de rotație a corpului caracterizată de  $\vec{\omega} = \text{const.}$ , prin integrare a expresiei (2.105), momentul cinetic al întregului corp pe direcția lui  $\vec{\omega}$ ,  $\vec{L}_\omega$  va fi:

$$\vec{L}_\omega = \vec{\omega} \int r^2 dm = J \cdot \vec{\omega}. \quad (2.106)$$

Trebuie menționat că legea de variație a momentului cinetic

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{M}_{\text{ext}} \quad (2.107)$$

este valabilă și în cazul mișcării de rotație.

Dacă  $\vec{M}_{\text{ext}} = 0$ , atunci

$$\vec{L} = J \cdot \vec{\omega} = \text{const.} \quad (2.108)$$

Dacă  $\vec{M}_{\text{ext}} \neq 0$ , atunci pentru  $J = \text{const.}$  și axa de rotație fixă, obținem:

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = J \cdot \frac{d\vec{\omega}}{dt} = J\vec{\varepsilon} \quad (2.109)$$

unde  $\vec{\varepsilon}$  este accelerația unghiulară a corpului.

În final, prezentăm alăturat, mărimile și legile care descriu mișcarea de translație și mișcarea de rotație pentru a putea observa corespondența dintre acestea.

Translație	rotație	Legea de legătură
spațiul $\vec{s}$	unghiul $\vec{\varphi}$	$\vec{s} = \vec{\varphi} \times \vec{r}$
viteza $\vec{v}$	viteza unghiulară $\vec{\omega}$	$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$
acclerația $\vec{a}$	acclerația unghiulară $\vec{\varepsilon}$	$\vec{a} = \vec{\varepsilon} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v}$
masa $m$	momentul de inerție $J$	$J = \int r^2 dm$
impulsul $\vec{p}$	momentul cinetic $\vec{L}$	$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$
forța $\vec{F}$	momentul forței $\vec{M}$	$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$
$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$	$\vec{M} = \frac{d\vec{L}}{dt}$	
$m = ct. \Rightarrow \frac{d\vec{p}}{dt} = m\vec{a}$	$J = ct. \Rightarrow \frac{d\vec{L}}{dt} = J \cdot \vec{\varepsilon}$	
$E_{c,tr} = \frac{mv^2}{2}$	$E_{c,rot} = \frac{J\omega^2}{2}$	

## 2.6. Echilibrul corpurilor

Un corp, considerat punct material, se găsește în echilibru dacă suma forțelor exterioare care se exercită asupra lui este nulă:

$$\vec{F} = 0. \quad (2.110)$$

Să admitem că forța  $\vec{F}$  este conservativă și că energia potențială  $U$  nu depinde decât de  $x$ ,  $U = U(x)$ . Astfel, pentru cazul unidimensional, la echilibru avem:

$$F = -\frac{dU}{dx} = 0. \quad (2.111)$$

Deci, echilibrul se va stabili în punctele  $x_0$  în care derivata funcției  $U(x)$  se anulează:

$$\left. \frac{dU}{dx} \right|_{x_0} = 0. \quad (2.112)$$

Rezultă, astfel, că punctul material va fi în echilibru atât în stările în care energia potențială este maximă cât și minimă, dar trebuie să distingem între maximele și minimele energiei potențiale în funcție de semnul derivatei a doua. Fie  $k$  valoarea acesteia în  $x_0$ :